

工信部：预计 2021 年我国虚拟现实市场规模将达 544.5 亿元

来源：央广网

工信部负责人 20 日在 2019 世界 VR 产业大会新闻发布会上表示，2021 年我国虚拟现实市场规模预计将达 544.5 亿元，未来将进一步加大政策支持力度，引导地方结合实际出台配套政策和具体落实措施。

工信部电子信息司副司长吴胜武介绍，目前，我国虚拟现实产业在画面质量、图象处理、机器视觉等技术领域不断取得突破，正在建立覆盖硬件、软件、内容制作与分发、应用与服务等环节的技术标准体系。吴胜武表示：“预测 2021 年我国的虚拟现实市场规模将达到 544.5 亿元，年复合增长率达到 95.2%。我国已经成为全球最重要的虚拟现实终端产品的生产地。”

虚拟现实技术开始应用于娱乐、制造、教育、医疗、交通领域，涌现出一批新业态、新模式。吴胜武特别指出，在 5G 的协助下，更多需要实时交流、实时交付的行业应用将被实践和推广。当前全球虚拟现实产业正从起步培育期向快速发展期迈进，我国面临同步参与国际技术产业创新难得机遇，但也存在问题。吴胜武说：“关键技术与高端产品供给不足、内容与服务较为缺乏、创新支撑体系不健全、应用生态不完善等问题，需要围绕着技术、标准、产品、应用、服务等产业链关键节点来加强产学研用协同，共同推动虚拟现实产业健康发展。”

为了进一步贯彻落实《加快推进虚拟现实产业发展指导意见》，接下来将加大政策支持力度，支持虚拟现实制造业创新中心筹备建设。吴胜武表示：“统筹相关渠道创新支持方式，重点支持虚拟现实关键共性技术研发和产业化，来促进产业链关键环节提升。二是引导地方结合实际出台配套政策和具体落实措施，支持地方建设产业发展公共服务平台。三是鼓励有条件地方建立产业应用基地，引导地方开展差异化虚拟现实产业布局，促进产业协同发展。”

文章收入时间：2019-06-21